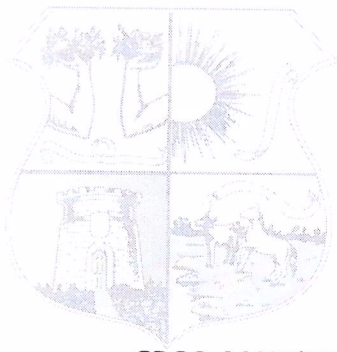
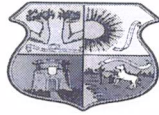




SESMA
Secretaria
de Saúde



**PREFEITURA
MUNICIPAL
DE BELÉM**

FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE – FMS

26 de setembro de 2024

GDOC: 34435/2024

Ao: DEAD / COORD. ADM / DSG

Assunto: Informamos Dotação Orçamentária para AQUISIÇÃO DE MATERIAL DE CONSTRUÇÃO CIVIL, PARA FINS DE UTILIZAÇÃO NAS MANUTENÇÕES PREVENTIVAS E CORRETIVAS E PEQUENOS REPAROS NA EXECUÇÃO DE SERVIÇOS NOS ESTABELECIMENTOS ASSISTENCIAIS DE SAÚDE - EAS, HOSPITAIS, UPAS E CASAS ESPECIALIZADAS, considerando MEMO Nº 0607/2024, DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DA DEMANDA, TERMO DE REFERENCIA ANEXO, MAPA COMPARATIVO+ BANCO DE PREÇOS E JUSTIFICATIVA DE PREÇO E FORNECEDOR.

MAC/ TESOURO - 2.09.22.10.302.0001.2217

Fonte:1500.10.02.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 002 / Tarefa: 003

MAC ESTADUAL - 2.09.22.10.302.0001.2217

Fonte:1621.02.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 003 / Tarefa: 003

MAC - 2.09.22.10.302.0001.2217

Fonte:1600.02.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 001 / Tarefa: 003 - VALOR R\$ 5.672,16,

MAC/PRODUÇÃO - 2.09.22.10.302.0001.2217

Fonte:1659.02.00.00

Elemento de despesa: 33.91.30

Subação: 005 / Tarefa: 001

PAB/ TESOURO - 2.09.22.10.301.0001.1169

Fonte:1500.10.02.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 002 / Tarefa: 001

PAB/ ESTADUAL - 2.09.22.10.301.0001.1169

Fonte:1621.05.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 003 / Tarefa: 001

PAB - 2.09.22.10.301.0001.1169

Fonte:1600.01.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 001 / Tarefa: 001

TESOURO - 2.09.22.10.122.0007.2311

Fonte:1500.10.02.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 001 / Tarefa: 003

DEVS ESTADUAL- 2.09.22.10.305.0001.2222

Fonte:1621.03.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 004 / Tarefa: 002

DEVS - 2.09.22.10.305.0001.2222

Fonte:1600.03.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 001 / Tarefa: 002

DEVISA- 2.09.22.10.304.0001.2222

Fonte:1600.03.00.00

Elemento de despesa: 33.90.30

Subação: 001 / Tarefa: 002

Luzimar Sousa
FMS/SESMA

Patrícia Martins
DIRETORA FMS/SESMA