



ESTADO DO PARÁ
MUNICÍPIO DE SALINÓPOLIS
SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

PREFEITURA M. DE SALINÓPOLIS

Fis. 02

SOLICITAÇÃO DE DESPESA

DA: Secretaria Municipal de Assistência Social
Att: Senhor Prefeito Municipal de Salinópolis

Objeto: Locação de um imóvel destinado às instalações do CRAS, vinculada a Secretaria Municipal de Assistência Social.

O Município de Salinópolis necessita continuar com a locação do seguinte Imóvel:

Um imóvel de propriedade do Francisco José Bentes de Oliveira, com área do terreno de 476,62 m² e de área construída de 255,75m², sito á Rua Marcilio Dias nº 363, Bairro São Vicente, Salinópolis, Estado do Pará.

De acordo com art. 24, inciso X da Lei 8.666/93-para a compra ou locação de imóvel destinado ao atendimento das finalidades precípuas da administração, cujas necessidades de instalação e localização condicionem a sua escolha, desde que o preço seja compatível com o valor de mercado, segundo avaliação prévia; (Redação dada pela Lei 8.883, de 08/06/94), assim sendo solicitado que seja procedido processo de Dispensa de Licitação, conforme preceitua o artigo supracitado.

JUSTIFICATIVA: Considerando vários fatores favoráveis como: um local amplo, centralizado, de fácil acesso, arejado e que oferece certo nível de conforto e segurança, leva - nos a continuar com a locação deste imóvel, e por ser o mais apropriado para instalações do CRAS da Secretaria Municipal de Assistência Social.

Informamos o valor do imóvel e locador conforme avaliação prévia anexa:

Um imóvel urbano de propriedade do senhor FRANCISCO JOSÉ BENTES DE OLIVEIRA, CPF Nº 000.393.812-34 RG Nº 240.674, com área do terreno de 476,62m² e construída de 255,75m², sito a Rua Marcilio Dias nº 363, bairro São Vicente, Salinópolis-Pará, no valor mensal de R\$ 690,00 (Seiscentos e Noventa Reais).

Salinópolis (PA) 04 de Janeiro de 2016.


MIRIAN DE ALMEIDA HOLANDA SILVA
SECRETÁRIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

Mirian de Almeida Holanda Silva
Decreto Nº 004/2013
Secretaria Municipal de Assistência Social