



SEMAS

SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DE DEMANDA – DFD Nº 07/2025

ÓRGÃO REQUISITANTE: SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

RESPONSÁVEL PELA DEMANDA: CARLOS ALBERTO GOMES PINHEIRO

E-mail: licitacao@semasbarcarena.com

1. OBJETO: AQUISIÇÃO DE MATERIAIS PARA CRIAÇÃO DE ESPAÇO LÚDICO, VISANDO, ATENDER AS DEMANDAS DA SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL DE BARCARENA, ESTADO DO PARÁ.

2. NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO/ JUSTIFICATIVA:

Conselho Municipal dos Direitos da Criança e do Adolescente (CMDCA) de Barcarena, conforme estabelecido pela Resolução nº 106/2023, aprovou o Plano de Ação e Aplicação dos Recursos do Fundo Municipal dos Direitos da Criança e do Adolescente (FMDCA) para o exercício de 2024. Entre as diversas ações planejadas, destaca-se a criação de espaços lúdicos nos Conselhos Tutelares de Vila dos Cabanos, Barcarena Sede, no Serviço de Atendimento a Criança e Adolescente Vítima de Violência Sexual (SEMUSB) e no Espaço de Atendimento a Crianças e Adolescentes (EACA).

A criação de espaços lúdicos é essencial para o desenvolvimento integral das crianças e adolescentes. Esses espaços não apenas promovem o bem-estar físico e emocional, mas também desempenham um papel crucial no processo de recuperação de crianças e adolescentes vítimas de violência e outras situações de vulnerabilidade.

De acordo com o Plano de Ação e Aplicação do CMDCA/FMDCA para 2024, está previsto o investimento para a criação de espaços lúdicos. Esse valor será destinado à aquisição de materiais diversos, como brinquedos educativos, mobiliário adaptado, equipamentos de segurança e materiais de apoio pedagógico.

Conforme preconizado pelo Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA), toda criança tem direito ao lazer, à cultura e ao desenvolvimento em ambientes que promovam sua saúde e bem-estar. A criação desses espaços está alinhada com a missão do CMDCA de garantir e promover os direitos das crianças e adolescentes. Esses ambientes contribuem para a criação de um vínculo de confiança entre os profissionais e as crianças, essencial para a eficácia das intervenções.

Embora a ação tenha sido prevista para o exercício de 2024, não foi possível executá-la no referido ano, em razão de fatores operacionais e administrativos. Diante disso, o CMDCA retoma a iniciativa em 2025, com o objetivo de garantir a plena implementação da medida e assegurar os benefícios previstos às crianças e adolescentes atendidos.

A criação de espaços lúdicos é uma ação estratégica e necessária para garantir um atendimento de qualidade às crianças e adolescentes de Barcarena. Além de promover o bem-estar e os direitos fundamentais, esses espaços fortalecem as ações do CMDCA e contribuem para o desenvolvimento integral das novas gerações.

Portanto, justifica-se a contratação de materiais necessários para a implementação dos espaços lúdicos, conforme especificado no Plano de Ação e Aplicação dos Recursos do FMDCA, anexado neste Documento de Formalização de Demanda.

SEMAS

SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

3. FORMALIZAÇÃO DA CONTRATAÇÃO:

O prazo de vigência do contrato inicia-se na data de sua assinatura e encerra-se em 31/12/2025, conforme disposto no artigo 105 da Lei nº 14.133/2021. A formalização do pedido será realizada por e-mail, mediante Autorização de Compra emitida pela Secretaria Municipal de Assistência Social.

4. DA ENTREGA DOS ITENS:

Os itens contratados deverão ser entregues no prédio do Almoxarifado da Secretaria Municipal de Assistência Social, localizado na RUA CAPITÃO TOMÉ SERRÃO, Nº 868, BAIRRO NAZARÉ – BARCARENA.

Deverão ser entregues conforme cada Autorização de Compra enviada, de segunda a sexta-feira, de 08h as 16h, em dias úteis e conforme expediente interno do setor.

Os produtos deverão ser entregues de forma parcelada, de acordo com as demandas e necessidades da Secretaria Municipal de Assistência Social.

Conforme demanda anexa a este documento, solicita-se a entrega de itens de material de consumo, numerados de **1 a 80** e itens de material permanente, numerados de **81 a 127**. A entrega dos materiais de consumo deverá ser realizada no prazo máximo de 20 (vinte) dias corridos, a contar da data de emissão da Autorização de Compra, já a entrega dos materiais permanentes deverá ser realizada no prazo máximo de 30 (trinta) dias úteis, a contar da mesma data.

Em ambos os casos, a Autorização de Compra será emitida em documento padrão pela Secretaria Municipal de Assistência Social de Barcarena, formalizando assim o pedido.

Os produtos a serem entregues, deverão ter garantia padrão, a contar da data de entrega.

Todos os produtos serão recebidos provisoriamente no momento da entrega, para efeito de verificação de sua conformidade com as especificações exigidas e, em definitivo no prazo de 10 (dez) dias corridos, contados da data da entrega.

Se após o recebimento provisório constatar-se que o fornecimento foi executado em desacordo com o pactuado ou foi entregue em quantitativo ou qualidade inferior ao solicitado, a fiscalização notificará por escrito a contratada para substituir, as suas expensas, o produto recusado ou complementar o produto faltante.

Produtos que apresentarem desconformidade deverão ser substituídos em sua totalidade, no prazo de até 5 (cinco) dias corridos, sem quaisquer ônus para a Secretaria Municipal de Assistência Social.

5. RESULTADOS A SEREM ALCANÇADOS

A criação de espaços lúdicos para crianças e adolescentes, especialmente em ambientes de atendimento como Conselhos Tutelares, SEMUSB e EACA, visa alcançar uma série de resultados positivos e significativos. Aqui estão alguns dos principais resultados esperados:

Desenvolvimento Emocional e Psicológico: Redução do Estresse e Ansiedade: Crianças e adolescentes podem expressar suas emoções através do brincar, ajudando a reduzir o estresse e a ansiedade, especialmente em situações de vulnerabilidade ou trauma.

Apoio Terapêutico: Espaços lúdicos oferecem um ambiente seguro para atividades terapêuticas que podem ajudar na recuperação emocional de crianças e adolescentes vítimas de violência.

Melhoria das Habilidades Sociais: A interação com outras crianças em um ambiente lúdico ajuda no desenvolvimento de habilidades sociais, como cooperação, compartilhamento e resolução de conflitos.

Estimulação Cognitiva: Jogos e atividades lúdicas estimulam a criatividade, a resolução de problemas e outras habilidades cognitivas importantes para o desenvolvimento infantil.

SEMAS

SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

Cumprimento de Direitos: Direito ao lazer e ao brincar conforme estabelecido pelo Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA), toda criança tem direito ao lazer e ao brincar. A criação desses espaços garante o cumprimento desses direitos fundamentais.

Ao implementar espaços lúdicos, espera-se não apenas melhorar o bem-estar imediato das crianças e adolescentes, mas também contribuir para seu desenvolvimento a longo prazo, promovendo uma infância mais saudável e feliz.

6. OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA:

1. O presente contrato deverá ser assinado digitalmente pelo(s) sócio(s) ou representante(s) da Empresa deverá possuir certificação digital e-CNPJ do tipo A3 (suporte criptográfico token ou cartão, com algoritmo de assinatura SHA256), emitido por autoridade certificadora (AC) credenciada pela Infraestrutura de Chaves Públicas Brasileira (ICP- Brasil), com validade de um a três anos, contendo o endereço de correio eletrônico do fornecedor titular responsável pelo certificado. Ou seja, o contrato deverá, obrigatoriamente, ser assinado digitalmente pelo(s) sócio(s) ou representante(s) da(s) Empresa(s).
2. O uso de certificado digital e da respectiva senha por pessoa que não seja o titular responsável poderá configurar crime, nos termos da legislação penal vigente;
3. A assinatura digital com Algoritmo do tipo SHA256 é uma exigência dos Portais do TCM/PA, seguindo o padrão novo da ICP Brasil, desta forma a assinatura com tal algoritmo é INDISPENSÁVEL, de tal forma que a assinatura com algoritmo diverso deste, será considerado nula de pronto.
4. A CONTRATADA fica obrigada a efetuar a entrega dos objetos em perfeitas condições, conforme especificações, prazo e local constantes no edital e seus anexos, acompanhados da respectiva nota fiscal, na qual deverá constar: marca, fabricante, modelo, procedência e prazo de garantia ou validade;
5. A CONTRATADA deverá arcar com todos os ônus necessários ao completa e perfeito fornecimento dos produtos, incluindo o pagamento de taxas e emolumentos, seguros, impostos, encargos sociais e trabalhistas, bem com quaisquer outras despesas a eles inerentes, sem nenhum custo adicional para a CONTRATANTE;
6. A CONTRATADA deve aceitar, sem qualquer empecilho, a fiscalização da execução do contrato;
7. A CONTRATADA fica obrigada a fornecer os produtos da respectiva marca e fórmula ofertados em sua proposta;
8. Excepcionalmente, com justificativa comprovada e aceita pela Administração, poderá ser substituída a marca cotada do produto por outro de qualidade igual ou superior e de mesma fórmula.
9. A CONTRATADA fica obrigada a substituir os produtos que não atenderem as especificações do edital

7. OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE:

**SEMAS
SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL**

1. A CONTRATANTE deve dar a aceitação no caso dos produtos atenderem adequadamente as especificações deste Termo de Referência;
2. A CONTRATANTE deve pagar a fatura da CONTRATADA no prazo e condições estabelecidas no edital de licitação;
3. A CONTRATANTE deve fiscalizar o bom andamento das entregas pela CONTRATADA, notificando-a, imediatamente e por escrito, por quaisquer problemas ou irregularidades encontradas em seu decorrer.

8. DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

12 - Fundo Municipal dos Direitos da Criança e Adolescente
1201 – Fundo Municipal dos Direitos da Criança e Adolescente
08.243.0046.2.184 - Assistência à Criança e ao Adolescente – FMDCA
FONTE: 1669.0000

9. SERVIDOR RESPONSÁVEL PELO ACOMPANHAMENTO E FISCALIZAÇÃO

Alessandra Soares Pereira

Cargo/Função: Fiscal de Contratos

Portaria nº 0087/2025 – SEMAT

Mayara Furtado Fagundes

Cargo/Função: Fiscal de Contratos Suplente

Portaria nº 0068/2025 - SEMAT

Barcarena – PA, 12 de agosto de 2025.

FRANCINEA
TEIXEIRA

DIAS:60787694215

Assinado de forma digital
por FRANCINEA TEIXEIRA
DIAS:60787694215
Dados: 2025.08.12
11:10:14 -03'00'

**FRANCINEA TEIXEIRA DIAS
SECRETÁRIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL
DECRETO Nº 0019/2025 – GPMB**

gov.br Documento assinado digitalmente
CARLOS ALBERTO GOMES PINHEIRO
Data: 12/08/2025 11:11:20-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

**CARLOS ALBERTO GOMES PINHEIRO
RESPONSÁVEL PELA DEMANDA
PORTARIA Nº 0054/2025 - SEMAT**

gov.br Documento assinado digitalmente
ALESSANDRA SOARES PEREIRA
Data: 12/08/2025 11:17:50-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

**ALESSANDRA SOARES PEREIRA
FISCAL DE CONTRATOS
PORTARIA Nº 0087/2025 - SEMAT**

gov.br Documento assinado digitalmente
MAYARA FURTADO FAGUNDES
Data: 12/08/2025 11:14:25-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

**MAYARA FURTADO FAGUNDES
FISCAL DE CONTRATOS SUPLENTE
PORTARIA Nº 0068/2025 - SEMAT**

SEMAS

SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL.

JUSTIFICATIVA DE QUANTIDADE

1. Apontador – A quantidade total foi definida considerando a necessidade de equipar cada um dos quatro setores (CT Sede, CT Vila, EACA e Saúde) com apontadores, garantindo o atendimento às atividades de escrita e desenho desenvolvidas no espaço lúdico. A quantidade total de 8 unidades foi definida considerando o fornecimento de 2 unidades para cada um dos quatro setores (CT Sede, CT Vila, EACA e Saúde), totalizando 8 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para apontar lápis utilizados nas atividades de desenho e escrita.

2. Borracha – A quantidade total foi estabelecida para suprir a demanda dos quatro setores, assegurando que cada espaço lúdico disponha de borrachas para uso em atividades escolares e recreativas. A quantidade total de 20 unidades foi definida considerando o fornecimento de 5 unidades para cada setor, totalizando 20 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para correção de trabalhos e desenhos.

3. Caneta esferográfica azul – O quantitativo foi calculado para atender igualmente cada setor, assegurando disponibilidade para registros e trabalhos no espaço lúdico. A quantidade total de 8 caixas foi definida considerando 2 caixas para cada setor, totalizando 8 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para registros e atividades de escrita.

4. Caneta esferográfica preta – Definida para fornecer quantidade proporcional a cada setor, garantindo padronização no material disponível para escrita e atividades diversas. A quantidade total de 8 caixas foi definida considerando 2 caixas para cada setor, totalizando 8 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para registros e atividades de escrita.

5. Caneta hidrográfica colorida – Quantidade estabelecida para proporcionar aos quatro setores material adequado para trabalhos artísticos e atividades criativas das crianças. A quantidade total de 40 caixas foi definida considerando 10 caixas para cada setor, totalizando 40 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para atividades artísticas e desenhos coloridos.

6. Cola branca – Dimensionada para atender igualmente todos os setores, assegurando insumo suficiente para trabalhos manuais e artísticos no espaço lúdico. A quantidade total de 8 unidades foi definida considerando 2 frascos para cada setor, totalizando 8 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para trabalhos manuais.

7. Cola glitter – Quantidade calculada para fornecer a cada setor material decorativo que contribua para atividades criativas e artesanais. A quantidade total de 20 caixas foi definida considerando 5 caixas para cada setor, totalizando 20 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para decoração e artes.

8. Giz de cera – Determinada para que cada setor disponha de cores variadas para uso em atividades lúdicas e educativas. A quantidade total de 80 caixas foi definida



considerando 20 caixas para cada setor, totalizando 80 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para desenhos e atividades criativas.

9. Lápis de cor – Estabelecida para atender igualmente os setores, garantindo recursos para trabalhos de colorir e expressão artística. A quantidade total de 80 caixas foi definida considerando 20 caixas para cada setor, totalizando 80 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para atividades artísticas.

10. Lápis preto – Quantidade definida de forma a suprir a demanda de escrita básica nos quatro setores. A quantidade total de 8 caixas foi definida considerando 2 caixas para cada setor, totalizando 8 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para escrita e esboços.

11. Massa de modelar – Determinada para que cada espaço lúdico disponha desse recurso, estimulando a criatividade e a coordenação motora das crianças. A quantidade total de 40 caixas foi definida considerando 10 caixas para cada setor, totalizando 40 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para modelagem e atividades sensoriais.

12. Pincel chanfrado nº 18 – Quantitativo calculado para atender igualmente todos os setores, permitindo uso em trabalhos de pintura. A quantidade total de 80 unidades foi definida considerando 20 unidades para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para pintura e artes.

13. Pincel ponta redonda nº 16 – Definido para fornecer aos setores instrumento adequado para pintura e artes. A quantidade total de 80 unidades foi definida considerando 20 unidades para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para pintura e artes.

14. EVA com glitter – Quantidade estabelecida para fornecimento a todos os setores, permitindo a realização de trabalhos decorativos e artesanais. A quantidade total de 80 folhas foi definida considerando 20 para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para artesanato.

15. EVA liso – Dimensionado para atender igualmente todos os setores, sendo utilizado em atividades manuais e artesanais. A quantidade total de 80 folhas foi definida considerando 20 para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para artesanato.

16. EVA estampado – Definido para garantir a cada setor material diferenciado para trabalhos criativos e decorativos. A quantidade total de 80 folhas foi definida considerando 20 para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para artesanato.

17. Papel cartolina branca – Quantidade determinada para suprir a demanda de trabalhos escolares e criativos nos espaços lúdicos. A quantidade total de 80 folhas foi definida considerando 20 para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para trabalhos artísticos.

18. Papel cartão dupla face colorido – Estabelecido para uso em atividades criativas, decorativas e artesanais, igualmente distribuído entre os setores. A quantidade total de 80 folhas foi definida considerando 20 para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para artesanato.

19. Papel sulfite A4 colorido – Quantidade definida para que todos os setores disponham de papel colorido para trabalhos artísticos e impressões. A quantidade total de 40 pacotes foi definida considerando 10 pacotes para cada setor, totalizando 40 pacotes. Uso exclusivo no espaço lúdico para desenhos e trabalhos manuais.

20. Papel A4 branco – Determinada para atender igualmente todos os setores, garantindo insumo básico para impressões e atividades. A quantidade total de 8 caixas foi definida considerando 2 caixas para cada setor, totalizando 8 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para atividades diversas.

21. Tela para pintura 30x40 cm – Quantitativo calculado para oferecer a cada setor recurso para atividades artísticas e oficinas de pintura. A quantidade total de 80 unidades foi definida considerando 20 telas para cada setor, totalizando 80 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para pintura artística.

22. Tinta guache – Definida para fornecer a cada setor tinta colorida para uso em trabalhos artísticos e atividades criativas. A quantidade total de 40 caixas foi definida considerando 10 caixas para cada setor, totalizando 40 caixas. Uso exclusivo no espaço lúdico para pintura artística.

23. Tesoura sem ponta – Estabelecida para garantir segurança e funcionalidade nos trabalhos manuais realizados pelas crianças nos espaços lúdicos. A quantidade total de 20 unidades foi definida considerando 5 unidades para cada setor, totalizando 20 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para trabalhos manuais.

24. Tesoura tipo picotar zig zag – Quantidade calculada para oferecer a cada setor recurso especial para cortes decorativos em trabalhos artesanais. A quantidade total de 8 unidades foi definida considerando 2 unidades para cada setor, totalizando 8 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para acabamento de trabalhos manuais.

25. Caixa plástica organizadora 20L (com tampa e travas) – A quantidade total de 16 unidades foi definida considerando 4 unidades para cada setor (CT Sede, CT Vila, EACA e Saúde), totalizando 16 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para organização e armazenamento de materiais de uso contínuo.

26. Caixa plástica organizadora 10L (com tampa e travas) – A quantidade total de 8 unidades foi definida considerando 2 unidades para cada setor, totalizando 8 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para organização de materiais menores, garantindo praticidade e conservação.

27. Cesta organizadora (sem tampa) – A quantidade total de 8 unidades foi definida considerando 2 unidades para cada setor, totalizando 8 unidades. Uso exclusivo no espaço lúdico para disposição acessível de itens utilizados nas atividades.

28. Almofada – As almofadas serão utilizadas exclusivamente para composição do espaço lúdico, proporcionando maior conforto e aconchego às crianças durante as atividades. A quantidade total de 40 unidades foi definida considerando a distribuição entre os espaços planejados, garantindo número suficiente para atender todos os usuários simultaneamente e permitir a substituição em caso de desgaste ou lavagem.

29. JOGO - KIT BOX EMOÇÕES - Cada kit é utilizado para trabalhar habilidades emocionais com grupos distintos de crianças em fase pré-escolar. A quantidade solicitada permite que quatro turmas ou grupos realizem as atividades simultaneamente, garantindo o atendimento integral e autonomia no manuseio, sem necessidade de intervenção contínua do educador. Isso facilita a rotina pedagógica e promove melhor desenvolvimento socioemocional.

30. JOGO - DROGAS: APRENDA A DIZER NÃO - Este jogo educativo, voltado para crianças a partir de 10 anos, é fundamental para prevenção ao uso de drogas e incentivo a uma vida saudável. A quantidade solicitada permite atender diferentes turmas ou grupos em paralelo, ampliando o alcance do programa educativo e facilitando as ações preventivas realizadas por educadores e profissionais da área.

31. JOGO - QUEBRA CABEÇA MONTANDO HISTORINHAS - Quebra-cabeças são ferramentas importantes para estimular o raciocínio lógico e a coordenação motora fina em crianças. A quantidade solicitada possibilita que grupos diferentes possam desenvolver essas habilidades simultaneamente, sem necessidade de compartilhar o material, o que melhora a experiência e o aproveitamento das atividades.

32. JOGO DOS DILEMAS - 40 CARTAS - O jogo trabalha valores éticos e promove a reflexão sobre comportamentos. A quantidade solicitada é adequada para que educadores possam trabalhar com diferentes grupos, proporcionando debates e aprendizagens simultâneas, otimizando o uso do material e o tempo das equipes pedagógicas.

33. KIT MÉDICO – BRINQUEDO EDUCATIVO - O kit é um recurso lúdico para sensibilizar as crianças sobre temas relacionados à saúde e cuidados médicos. A quantidade solicitada atende ao número de turmas que realizam atividades relacionadas ao tema, garantindo que todos tenham acesso simultâneo e ampliando o impacto educativo.

34. CASINHA DE MADEIRA INFANTIL ESTILO MALETA - A casinha oferece ambiente lúdico para desenvolver habilidades sociais e criativas em grupos distintos. A quantidade solicitada atende às necessidades de quatro turmas, garantindo o uso simultâneo e evitando filas ou esperas prolongadas, melhorando a organização das atividades.

35. KIT DE COZINHA - O kit estimula brincadeiras simbólicas, essenciais para o desenvolvimento da imaginação e habilidades sociais. A quantidade solicitada permite atender quatro grupos diferentes simultaneamente, possibilitando a realização de atividades em paralelo e garantindo que todas as crianças tenham a oportunidade de participar ativamente.

36. KIT COMIDINHA - Similar ao kit de cozinha, este brinquedo ajuda no desenvolvimento da coordenação motora e no reconhecimento de alimentos saudáveis. A

quantidade solicitada atende a várias turmas, otimizando o uso e evitando danos causados por compartilhamento excessivo.

37. LOUSA MÁGICA - A lousa mágica é uma ferramenta individual para atividades de escrita, desenho e aprendizado. A quantidade solicitada permite o uso simultâneo em diferentes turmas ou grupos, estimulando a criatividade e o desenvolvimento cognitivo sem necessidade de revezamento constante.

38. CARRINHO DE FRICÇÃO - Os carrinhos promovem o desenvolvimento da coordenação motora e o entendimento de princípios básicos de física. A quantidade solicitada garante o atendimento simultâneo a grupos maiores, facilitando o acesso e o uso coletivo durante as atividades recreativas e pedagógicas.

39. BAMBOLÊ - O bambolê é um equipamento utilizado em atividades físicas e práticas esportivas, que desenvolvem coordenação motora, equilíbrio e resistência. A quantidade solicitada permite atender dois grupos simultaneamente, promovendo maior inclusão e participação nas aulas de educação física.

40. BOLA FUTEBOL DE CAMPO - Bolas de futebol são essenciais para atividades esportivas e recreativas. A quantidade solicitada garante o uso em diferentes turmas ou grupos esportivos ao mesmo tempo, facilitando a organização das práticas esportivas e garantindo maior dinâmica nas aulas.

41. CARRINHO DE BONECA LAPELA - O carrinho complementa as brincadeiras simbólicas, desenvolvendo habilidades sociais e motoras finas. A quantidade solicitada permite atender quatro grupos distintos, assegurando o uso simultâneo e evitando desgaste pelo uso excessivo compartilhado.

42. LOUÇA MAGNÉTICA DUPLA FACE - A lousa dupla face permite o uso com giz e caneta, facilitando múltiplas formas de aprendizagem e expressão. A quantidade solicitada permite que diferentes grupos tenham acesso simultâneo, promovendo maior interação e dinamismo nas atividades educacionais.

43. BOMBA ENCHER BOLA - Bombas para encher bolas são essenciais para a manutenção do material esportivo. A quantidade solicitada assegura que haja equipamento suficiente para uso simultâneo em diferentes espaços e grupos, evitando atrasos nas atividades por falta de equipamento.

44. JOGO DA VELHA EM MADEIRA - O jogo da velha estimula o raciocínio lógico e a socialização. A quantidade solicitada possibilita que grupos ou turmas possam utilizar o jogo ao mesmo tempo, favorecendo a inclusão e o desenvolvimento das habilidades cognitivas.

45. JOGO - TORRE INTELIGENTE - A torre inteligente promove o desenvolvimento do raciocínio lógico e coordenação motora fina. A quantidade solicitada permite o uso simultâneo em diferentes grupos, favorecendo o aprendizado de forma lúdica e colaborativa.

46. DOMINÓ EDUCATIVO – ANIMAIS - O dominó educativo é uma ferramenta para trabalhar associação, memória e coordenação. A quantidade solicitada garante que diversas turmas possam realizar as atividades simultaneamente, aumentando a oferta pedagógica.

47. DOMINÓ EDUCATIVO – NÚMEROS E QUANTIDADES - Esta variação do dominó reforça o aprendizado numérico e lógico. A quantidade solicitada permite que várias turmas utilizem o jogo simultaneamente, ampliando o acesso e facilitando o desenvolvimento matemático infantil.

48. DOMINÓ EDUCATIVO – ASSOCIAÇÃO DE IDEIAS - O dominó para associação de ideias estimula a criatividade e o pensamento crítico. A quantidade solicitada atende a necessidade de uso em diferentes grupos, proporcionando um recurso diversificado para os educadores.

49. JOGO DA MEMÓRIA EDUCATIVO – PROFISSÕES - O jogo da memória contribui para o desenvolvimento da atenção e memória visual. A quantidade solicitada garante o uso em paralelo, otimizando o tempo e facilitando o acesso dos alunos a este recurso pedagógico.

50. JOGO EDUCATIVO “ESQUEMA CORPORAL” - Este jogo é indicado para atividades pedagógicas sobre o corpo humano, essencial para a identificação e reconhecimento das partes do corpo. A quantidade solicitada permite o atendimento simultâneo de turmas distintas, garantindo a continuidade das atividades.

51. JOGO EDUCATIVO TANGRAM - O tangram estimula o raciocínio lógico, espacial e a criatividade. A quantidade solicitada assegura o uso em diferentes grupos ao mesmo tempo, proporcionando um ambiente lúdico e desafiador.

52. JOGO EMPATIA PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES - O jogo visa aprimorar a compreensão do outro, essencial para o desenvolvimento social e emocional. A quantidade solicitada permite o uso simultâneo por diferentes grupos, potencializando o alcance das ações educativas.

53. JOGO EDUCATIVO TREINO CEREBRAL - Este jogo desenvolve habilidades cognitivas e raciocínio lógico. A quantidade solicitada atende a demanda de grupos distintos, permitindo atividades paralelas e maior participação dos alunos.

54. JOGO COMPORTAMENTO ADOLESCENTE - O jogo aborda dilemas dos jovens, promovendo reflexão e discussão. A quantidade solicitada permite que diferentes grupos sejam atendidos simultaneamente, facilitando a inclusão e a diversidade de temas trabalhados.

55. BONECA, MATERIAL EM VINIL (UMA BRANCA E UMA NEGRA) - A diversidade de bonecas com características raciais variadas visa promover a inclusão e o respeito à diversidade. A quantidade solicitada permite que cada turma tenha acesso a essas bonecas para atividades lúdicas e pedagógicas.

56. BLOCOS DE MONTAR INFANTIL - Blocos de montar desenvolvem a criatividade, coordenação motora e raciocínio espacial. A quantidade solicitada atende a várias turmas simultaneamente, garantindo o uso efetivo do material.

57. VIOLÃO INFANTIL - O violão é instrumento musical para introdução à música e estímulo sensorial. A quantidade solicitada permite o uso em diferentes grupos, viabilizando aulas práticas para todos os alunos.

58. BONECA BARBIE ARTICULADA - Bonecas articuladas promovem habilidades motoras finas e criatividade. A quantidade solicitada permite que turmas diversas tenham acesso simultâneo ao brinquedo, favorecendo atividades lúdicas variadas.

59. BONECO, MATERIAL EM VINIL (UM BRANCO E UM NEGRO) - Similar à boneca, o boneco com diversidade racial reforça a inclusão e o respeito à diversidade cultural. A quantidade solicitada é adequada para garantir o atendimento às diferentes turmas.

60. KIT 10 MINIATURAS ANIMAIS DA FAZENDA - As miniaturas são utilizadas para atividades de reconhecimento e associação, desenvolvendo a imaginação. A quantidade solicitada permite o uso em várias turmas simultaneamente.

61. KIT 8 MINIATURAS DINOSSAUROS JURÁSSICOS - Este kit complementa o aprendizado sobre a pré-história e estimula o interesse científico. A quantidade solicitada garante atividades simultâneas em diferentes grupos.

62. CUBO MÁGICO 3X3 - O cubo mágico estimula o raciocínio lógico e a coordenação motora. A quantidade solicitada atende à demanda para uso em várias turmas ao mesmo tempo.

63. CAIXA ENCAIXA - JOGO DE ENCAIXE DE PEÇAS E CHAVES - Indicado para bebês, estimula coordenação motora e reconhecimento de formas. A quantidade solicitada é suficiente para atender simultaneamente diferentes grupos de crianças pequenas.

64. TECLADO MUSICAL INFANTIL - O teclado promove o desenvolvimento musical e sensorial. A quantidade solicitada permite que turmas distintas possam fazer uso simultâneo, facilitando as atividades musicais.

65 a 71. FANTOCHES DIVERSOS - Os fantoches são importantes para atividades de dramatização, expressão e socialização. A quantidade solicitada atende diferentes grupos ao mesmo tempo, ampliando a oferta cultural e educativa.

72. CAVALINHO INFLÁVEL - O cavalo inflável auxilia no desenvolvimento motor e equilíbrio. A quantidade solicitada permite uso simultâneo em diversas turmas, evitando restrições de uso.

73. BONECO INFLÁVEL TEIMOSO - Este brinquedo promove atividade física e coordenação. A quantidade solicitada possibilita múltiplas atividades recreativas em paralelo.

74. TATAME PARA PRÁTICAS ESPORTIVAS - Tatames são essenciais para segurança nas práticas esportivas. A quantidade solicitada atende a várias áreas simultâneas de prática, garantindo conforto e proteção adequados.

75. JOGO TERAPÊUTICO - PODE OU NÃO PODE? - O jogo trabalha tarefas e comportamentos, auxiliando no desenvolvimento social. A quantidade solicitada garante uso simultâneo em diferentes grupos.

76. JOGO - COMO SOU, COMO ME VEJO? - Promove o reconhecimento das emoções e autoimagem. A quantidade solicitada possibilita atendimento a várias turmas.

77. JOGO DAS ATIVIDADES PARENTAIS - O jogo aborda conflitos familiares, importante para terapia e educação emocional. A quantidade solicitada permite o uso simultâneo em diferentes grupos.

78. FAMÍLIA TERAPÊUTICA EM FELTRO - Utilizado em psicoterapia infantil, o kit ajuda na representação familiar. A quantidade solicitada atende múltiplas sessões simultâneas.

79. Kit de tintas para impressora Ecotank - Os kits de tintas são essenciais para garantir a continuidade dos serviços de impressão em diferentes setores que utilizam impressoras Ecotank compatíveis. A quantidade solicitada permite o atendimento simultâneo de cinco setores ou estações de trabalho, garantindo autonomia para reposição sem interrupções, assegurando a qualidade e durabilidade das impressões em documentos oficiais e materiais administrativos.

80. PEN DRIVE 16 GB - Os pendrives são equipamentos necessários para armazenamento e transferência de arquivos em ambientes administrativos. A quantidade solicitada atende à necessidade de quatro setores ou colaboradores, facilitando o compartilhamento de dados, backups e transporte de documentos entre estações de trabalho, aumentando a eficiência e a segurança das operações diárias.

Livros 81 a 115 - A aquisição destes livros contempla uma coleção diversificada e de qualidade, voltada ao desenvolvimento da leitura, imaginação, valores éticos, emocionais e sociais das crianças e adolescentes atendidos pelos programas educacionais e socioassistenciais. Cada obra foi cuidadosamente selecionada para estimular o interesse pela leitura, promover a compreensão das emoções, o respeito à diversidade e fortalecer habilidades de comunicação e convivência. A quantidade solicitada permite a distribuição para diferentes turmas, espaços de leitura e atividades pedagógicas, garantindo amplo acesso e possibilitando que múltiplos grupos sejam beneficiados simultaneamente. Dessa forma, o material contribuirá para o fortalecimento do processo educativo, promovendo inclusão cultural e desenvolvimento integral das crianças.

116. Projetor Multimídia - O projetor multimídia será utilizado no espaço lúdico para exibir conteúdo educativo, vídeos e atividades interativas que complementam o aprendizado e a diversão das crianças. A quantidade solicitada atende à necessidade de equipar diferentes ambientes, permitindo maior flexibilidade e dinamismo nas sessões de atividades em grupo.

117. Caixa de Som Amplificada Portátil Bluetooth 400W RMS - A caixa de som amplificada portátil é essencial para proporcionar sonorização em atividades recreativas, musicais e educativas no espaço lúdico, garantindo que as crianças tenham uma experiência envolvente e estimulante. A quantidade prevista assegura o atendimento simultâneo em diversos pontos do espaço, facilitando a realização de eventos e dinâmicas.

118. Aparelho Televisor Smart TV 50 polegadas Ultra HD 4K - A Smart TV será usada no espaço lúdico para exibição de vídeos educativos, desenhos animados, contação de histórias e atividades multimídia que favorecem o desenvolvimento cognitivo e social das crianças. A quantidade solicitada visa garantir a disponibilidade de equipamento em diferentes áreas, ampliando as possibilidades de uso e acesso ao conteúdo.

119. HD Externo Portátil 1TB - O HD externo portátil será utilizado para armazenamento e backup seguro de conteúdos multimídia, vídeos, imagens e materiais pedagógicos digitais do espaço lúdico. A capacidade de 1TB atende à necessidade de guardar grande volume de arquivos, facilitando o acesso rápido e a portabilidade das informações para diferentes ambientes e atividades.

120. Notebook com Processador Intel Core i5 8ª Geração - O notebook é fundamental para a gestão do espaço lúdico, suporte às atividades administrativas e planejamento pedagógico, além de possibilitar o acesso a softwares educacionais e a conexão com dispositivos multimídia. Sua configuração avançada garante desempenho eficiente para múltiplas tarefas e a mobilidade necessária para uso em diferentes áreas.

121. Impressora Multifuncional Tanque de Tinta Ecotank - A impressora multifuncional possibilita a produção rápida e econômica de materiais impressos, como atividades educativas, jogos, cartazes e documentos administrativos do espaço lúdico. A conectividade wireless e via rede permite uso compartilhado, otimizando os recursos e facilitando a manutenção dos processos pedagógicos e organizacionais.

122. Puff estilo baú - O puff estilo baú é um móvel funcional e versátil, que serve tanto como assento confortável para as crianças quanto para armazenamento de materiais e brinquedos. Sua estrutura resistente suporta até 100 kg, garantindo segurança e durabilidade, enquanto o acabamento em couro sintético facilita a limpeza e manutenção no ambiente lúdico.

123. Conjunto mesa infantil picnic - Este conjunto é ideal para atividades recreativas e educativas ao ar livre ou em espaços internos. Produzido em polipropileno, é leve, resistente e fácil de desmontar, facilitando o transporte e a organização do espaço lúdico, além de proporcionar um local adequado para as crianças realizarem lanches, jogos e trabalhos manuais.

124. Estante de aço com 6 prateleiras - A estante metálica é necessária para organizar e armazenar livros, jogos, materiais pedagógicos e brinquedos do espaço lúdico. As prateleiras reguláveis permitem a adaptação para diferentes tamanhos de objetos, enquanto a estrutura em aço garante robustez e segurança, facilitando a manutenção da ordem e a acessibilidade dos itens.

125. Conjunto mesa e cadeiras infantil colorida - O conjunto colorido de mesa e cadeiras proporciona um ambiente acolhedor e estimulante para as crianças, favorecendo atividades como leitura, desenho e socialização. Fabricado em MDF, tem dimensões adequadas para o conforto infantil, promovendo a ergonomia e contribuindo para o desenvolvimento cognitivo e motor.

126. Rack montessoriano infantil para livros - Este rack montessoriano, com altura acessível às crianças, promove a autonomia e o interesse pela leitura ao facilitar o acesso aos livros de forma organizada. Sua construção em madeira com design funcional é adequada para o ambiente lúdico, incentivando o hábito da leitura e a organização dos materiais.

127. Tapete redondo macio - O tapete redondo macio é essencial para proporcionar um espaço confortável e seguro para as crianças realizarem atividades no chão, como leitura, brincadeiras e rodas de conversa. Produzido em poliéster com espuma de látex, possui propriedades antiácara e antialérgicas, garantindo um ambiente saudável. Sua base antiderrapante oferece estabilidade, prevenindo acidentes no espaço lúdico.

Barcarena - Pará, 12 de agosto de 2025.

FRANCINEA
TEIXEIRA
DIAS:6078769
4215

Assinado de forma
digital por
FRANCINEA TEIXEIRA
DIAS:60787694215
Dados: 2025.08.12
11:06:54 -03'00'

Francinea Teixeira Dias
Secretária Municipal de Assistência Social
Decreto nº 0019/2025 – GPMB