



ESTADO DO PARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE BRASIL NOVO
CNPJ: 34.887.950/0001-00

ATO DE DESIGNAÇÃO DO FISCAL DO CONTRATO

Pregão Eletrônico Nº 005/2024-PE
REFERENTE AO CONTRATO Nº 075/2024.

Designa colaborador para exercer a função de fiscal titular do Contrato Administrativo nº 075/2024 conforme abaixo:

O PREFEITO MUNICIPAL DE BRASIL NOVO, no uso de suas atribuições legais, e;

CONSIDERANDO, que cabe a esta Secretaria, gestão própria, nos termos do Art. 07, Art. 117 da Lei 14.133/2021, regulamentado pelo Decreto Municipal 688 de 02 de janeiro de 2024, acompanhar e fiscalizar a execução dos seus contratos através de um representante da Administração;

CONSIDERANDO a necessidade de nomeação do fiscal do contrato;

CONSIDERANDO que os órgãos públicos devem manter fiscal formalmente designado durante toda a vigência dos contratos celebrados pela entidade;

CONSIDERANDO, que as principais atribuições dos Fiscais Contratuais são:

I- Zelar pelo efetivo cumprimento das obrigações contratuais assumidas e pela qualidade dos produtos fornecidos e dos serviços prestados a prefeitura municipal de Brasil Novo;

II- Verificar se a entrega de materiais, execução de obras ou prestação de serviços (bem como seus preços e quantitativos) está sendo cumprida de acordo com o instrumento contratual e instrumento convocatório;

III- Acompanhar, fiscalizar e atestar as aquisições, a execução dos serviços e obras contratadas;

IV- Indicar eventuais glosas das faturas.

RESOLVE:

Art. 1º Designar a servidora JAIRO OLIVEIRA LIMA, CPF: 714.296.541-04, como Fiscal Titular do **Contrato nº 075/2024** vinculado ao **Pregão Eletrônico nº 005/2024-PE**, para contratação de empresa, para a AQUISIÇÃO DE MATERIAIS DE EXPEDIENTE PARA MANUTENÇÃO DA SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS.

Art. 2º Este ato entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Dê-se ciência, registre-se, publique-se e cumpra-se.

Brasil Novo/PA, aos dias 08 de agosto de 2024.

WEDER MAKES CARNEIRO
Prefeito Municipal de Brasil Novo