



**SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E TESOUREIRO - SEMAT**

OFÍCIO Nº. 1334/2022 – SEMAT



Barcarena, 28 de Dezembro de 2022.

A Senhora  
**Thais Silva Quaresma**  
Comissão Permanente de Licitação – CPL.

Prezada Senhora,

Em conformidade ao Decreto nº 0447/2021-GPMB, datado de 19 de abril de 2021, Art. 1º, inciso III, alínea a, bem como, em virtude do encerramento da vigência do Contrato de Locação de Imóvel, o qual é de responsabilidade desta Secretaria Municipal de Administração e Tesouro, abaixo relacionado, oriundo da modalidade de licitação- Dispensa, **Processo nº 7.399/2017**, vimos solicita a esse Departamento a renovação do referido contrato por mais **12 (doze) meses, a partir de Janeiro de 2023**.

OBJETO	DOTAÇÃO	PROCESSO/ CONTRATO	VALOR DO ALUGUEL
Locação de imóvel, localizado na Av. Francisco Vinagre, nº 5 – fundos Qd. 234, Lt. 04 e 05, Bairro Vila dos Cabanos, Barcarena/PA, que abriga <b>Secretaria Municipal de Indústria, Comércio e Tecnologia.</b>	<b>02 – Prefeitura Municipal de Barcarena</b> <b>0208-Secretaria Mun. de Administração e Tesouro</b> <b>04 122 0074 2.188 – Manutenção da Secretaria Municipal de Indústria, Comércio e Tecnologia</b> <b>3.3.90.36.00 – Outros serv. de terceiros pessoal física</b> <b>3.3.90.36.15 – Locação de Imóveis</b>	7-399/2017 /20180164	R\$ 4.969,64

Justificamos nosso pedido, pela necessidade de serviços contínuos, pois Administração Municipal não dispõe de imóvel para atender a estes fins e a locação deste imóvel é de extrema importância para o funcionamento da Secretaria Municipal de Indústria, Comércio e Tecnologia, pois além de funcionar a parte administrativa da secretaria, também são ofertados aos micro empreendedores do município, com abertura e regularização destes, ademais, a renovação é legalmente fundamentada no Artigo 51, da Lei nº 8.245/1991, sob orientação normativa da AGU nº 06/2009.

Sem mais para o momento.

Atenciosamente,

**SABMAEL DA SILVA CARVALHO**  
Secretário Municipal de Administração e Tesouro  
Decreto nº 0002/2021 – GPMB