



ESTADO DO PARÁ

Prefeitura Municipal de Pacajá

*"Trabalho e Respeito Com o Nosso Povo"*



## **RAZÃO DA ESCOLHA**

A pessoa física foi escolhida em razão de ter apresentado o melhor preço da região, demandando ainda confiança, competência, qualidade, idoneidade, com pleno reconhecimento na qualidade dos mesmos, atendendo assim as necessidades exigidas para essa finalidade.

O imóvel locado que será utilizado para o funcionamento do objeto em questão se adequa perfeitamente as necessidades para o fim a que se pretende, tanto pela localização geográfica, quanto pela utilização que atende as finalidades precípua da contratação pretendida pela administração, conforme artigo 24, inciso X da lei 8.666/93.

O contratado, Leandro da Cruz Brito, CPF: 966580372-72 foi quem ofereceu o melhor imóvel para a utilização do determinado serviço pelos motivos acima elencados.

## **JUSTIFICATIVA DE PREÇO**

O Imóvel alugado atende as exigências da administração pública para o objeto em questão, além disso os preços a serem contratados são os praticados no mercado.

O Preço acordado na locação do imóvel está compatível com os demais da sua categoria praticados na região do Município de Pacajá/PA, conforme atesta o laudo do engenheiro, anexo a documentação, onde o mesmo avaliou o imóvel como adequado para a administração pública.

A escolha do local foi decorrente de uma prévia pesquisa através do laudo do setor de engenharia que avaliou o imóvel no valor máximo para locação mensal, com isso o valor R\$ 3.481,40 está compatível com o valor de mercado.

## **JUSTIFICATIVA DE QUANTIDADE**

A quantidade do termo de referência está de acordo com as demandas encaminhadas pela Secretaria Municipal De Educação segundo levantamento feito pelo departamento de compras, atendendo o objeto. Vale lembrar que houve um planejamento realizado pela administração, por esse motivo considero necessária a contratação das quantidades solicitadas.

Pacajá – PA, 18 de janeiro de 2023

Mark Jonny Santos Silva  
Secretário Municipal de Educação